



リアルパース

操作説明

(多機能版)

目次

1.張り分けプラン選択画面

張り分けプラン選択……………P.4

2.保存データ一覧画面

保存データ一覧……………P.5-6

・その他機能……………P.7-8

3.シミュレーション画面

拡大縮小……………P.9-10

アングル変更……………P.11-13

アングル調整……………P.14-15

外構向き……………P.16

拡大表示……………P.17

初期値に戻す……………P.18

外装の変更……………P.19

・屋根材……………P.20-22

・屋根材（その他機能）……………P.23

・外壁材……………P.24-25

・玄関ドア……………P.26-27

前景……………P.28

背景……………P.29

エクステリア……………P.30

窓……………P.31

元に戻す……………P.32

プランナーボタン……………P.33

かんたんテイスト選択……………P.34-36

高精細CGパースダウンロード……………P.37

張り分け位置表示……………P.38-39

張り分けプラン選択……………P.40

保存データ一覧……………P.41

キーボード機能……………P.42-43

角度呼び出し……………P.44-45

時間変更……………P.46

鳥観モード……………P.47-48

写真合成……………P.49

・カメラ起動・背景読込……………P.50

・背景削除……………P.51

・消しゴム……………P.52-53

・再生ペン……………P.54

・リセット……………P.55

・合成写真ダウンロード……………P.56

プレゼンボード……………P.57

目次

4.プレゼンボード設定画面

タイトル入力	P.58
表示項目選択	P.59
表示順	P.60
その他画像追加	P.61-62
QRコード表示	P.63
備考欄	P.64
レイアウト	P.65
公式インスタグラムQRコード表示	P.66

5.プレゼンボード編集画面

プレゼンボードレイアウト変更	P.67
位置調整	P.68-70
テキスト追加	P.71
・書式変更	P.72
・文字色	P.73
・背景色	P.74
テキスト削除	P.75
画像アップロード	P.76-77
保存	P.78
ダウンロード	P.79-80
再シミュレーション	P.81

6.その他

マウスでのパース操作が遅い場合	P.82
右クリックで回転操作が行えない場合	P.83

張り分けプラン選択



- ① 確認したいモデルの張り分けデータを選択し、「選択したモデルでシミュレーション」ボタンを押します。



- ② 保存データ一覧画面が表示されます。

※ 保存データがない場合はシミュレーション画面に遷移します。

保存データ一覧



① 保存データ一覧には15個までデータの保存が可能です。

※ 管理者モード、4面作成指示では、保存一覧に「アップロードデータ」（アップロードした状態）が表示されます。「アップロードデータ」は削除できません。

② シミュレーションやプレゼンボードの確認をしたいデータを選択し、「選択したモデルでシミュレーション」ボタンを押します。

保存データ一覧



- ③ シミュレーション画面が表示されます。
パース表示処理が実行されます。



- ④ 処理が完了すると、パースが表示されます。

保存データ一覧：その他機能



- ◆「鍵アイコン」について
データは個々にロック、ロック解除が可能です。
「鍵アイコン」を押すことで、ロック、ロック解除を切り替えます。

ロックされていないデータは、保存数の上限を超えるデータが保存された場合に、新しいデータと入れ替わるのでご注意ください。



- ◆「ダウンロード」ボタンについて
「ダウンロード」ボタンを押すとプレゼンボードがダウンロードできます。

保存データ一覧：その他機能



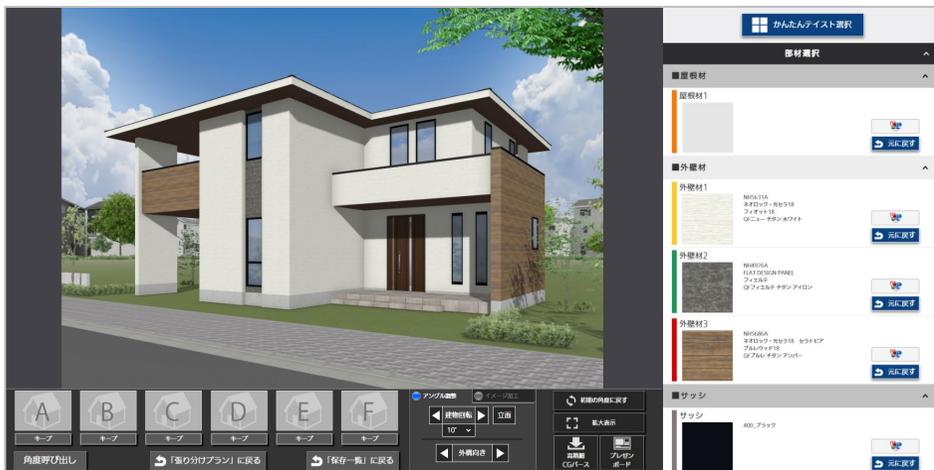
- ◆ 「削除」 ボタンについて
「削除」 ボタンを押すとデータが削除されます。



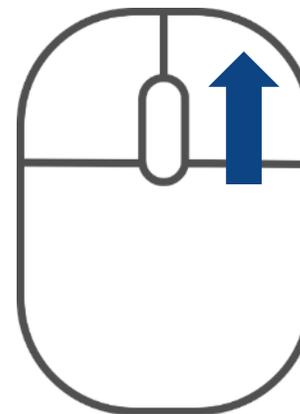
- ◆ 「虫メガネ」 ボタンについて
「虫メガネ」 ボタンを押すとプレゼンボードの
拡大表示ができます。



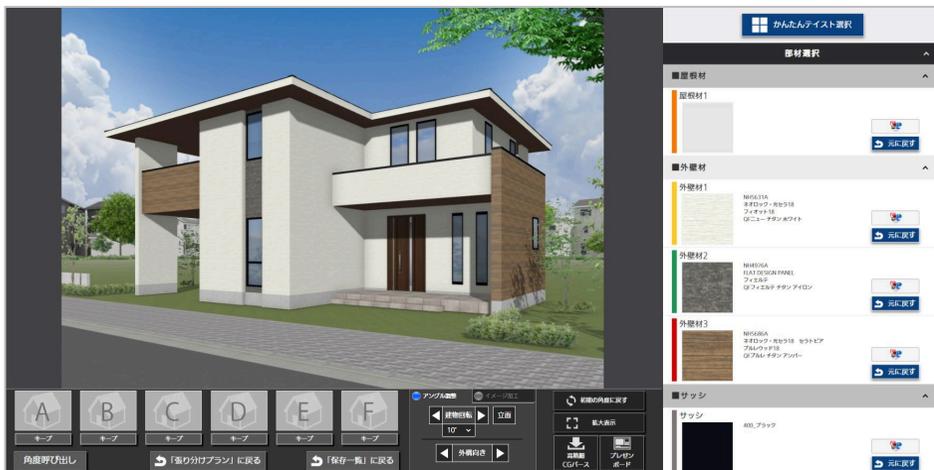
拡大縮小



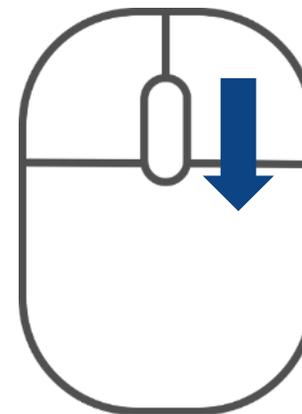
- ① モデルを拡大するにはマウスホイールを奥に回転させるとモデルが拡大します。



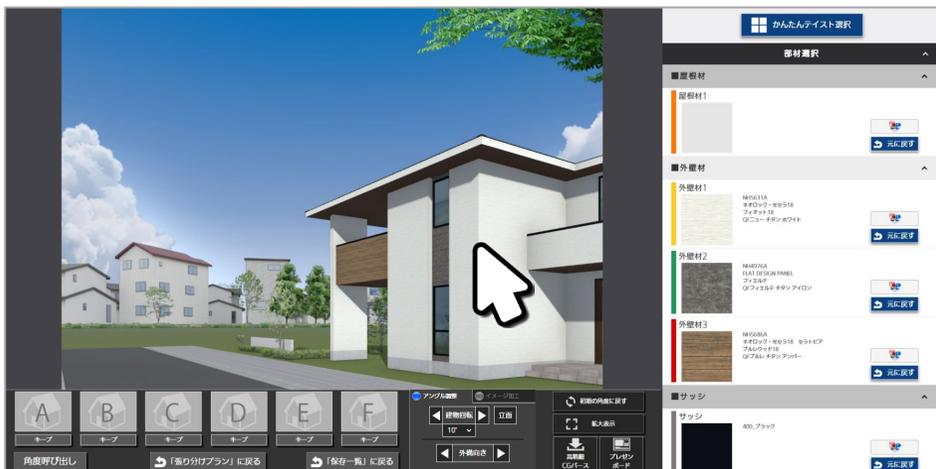
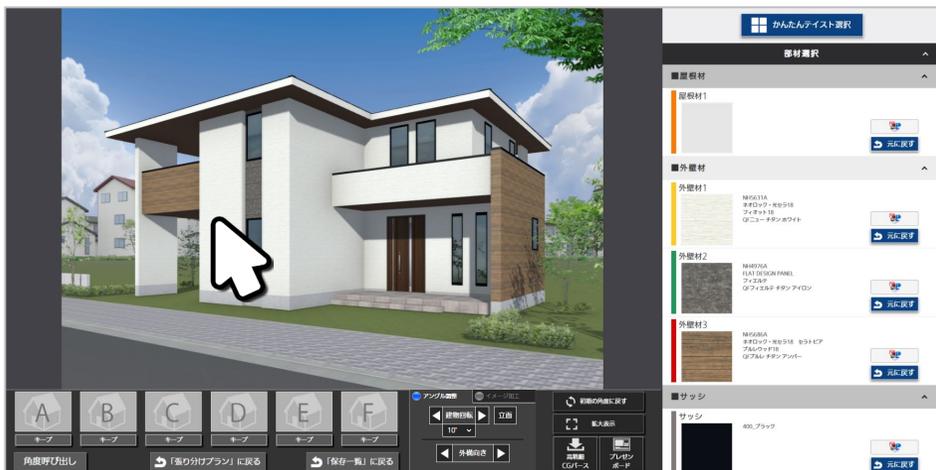
拡大縮小



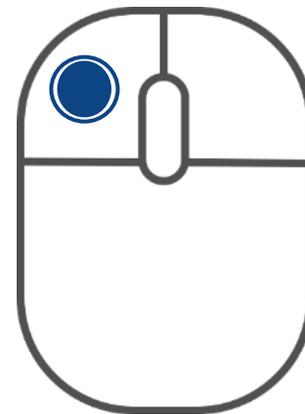
- ① モデルを縮小するにはマウスホイールを手前に回転させるとモデルが縮小します。



アングル変更：カメラの向き



- ① マウスの左ボタンでパースをドラッグすると、カメラの向きを自由に変更できます。

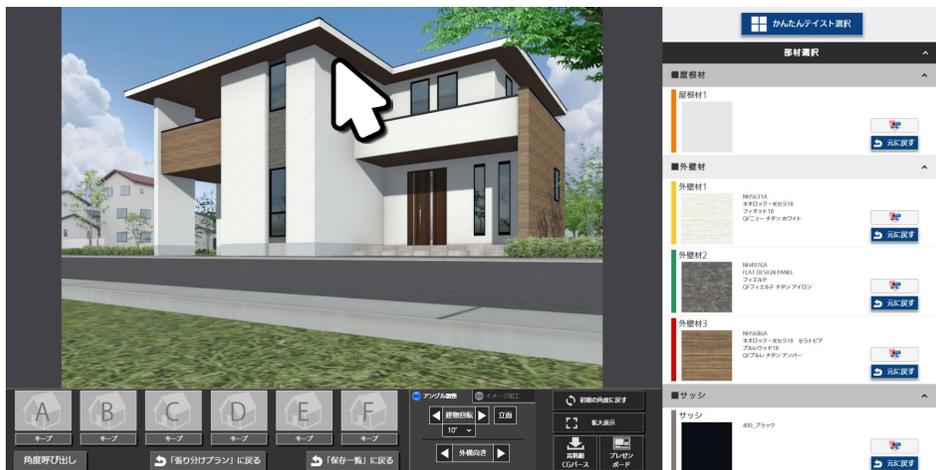
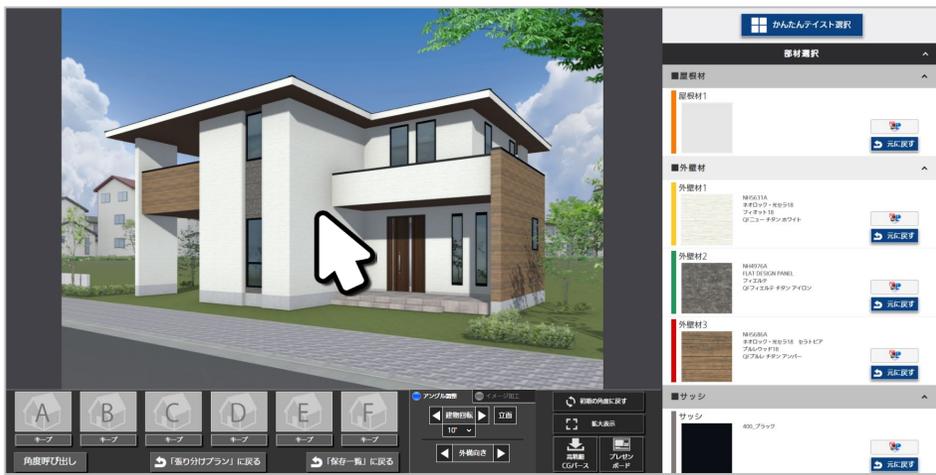


カメラの向きについて

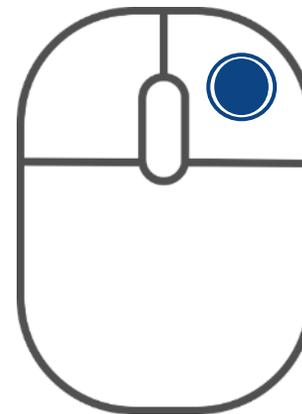


カメラの位置を変更せずに、向きを動かしてアングルを変更する

アングル変更：カメラの移動



- ② マウスの右ボタンでパースをドラッグすると、カメラの位置を自由に変更できます。



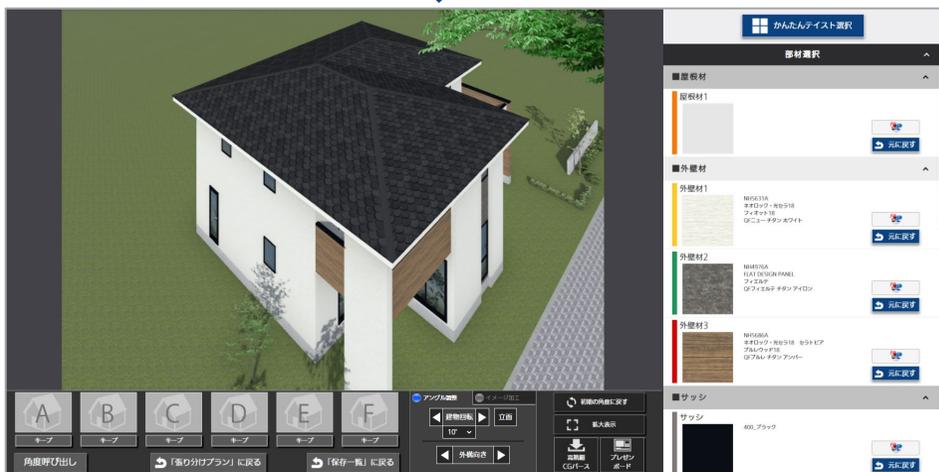
カメラの移動について



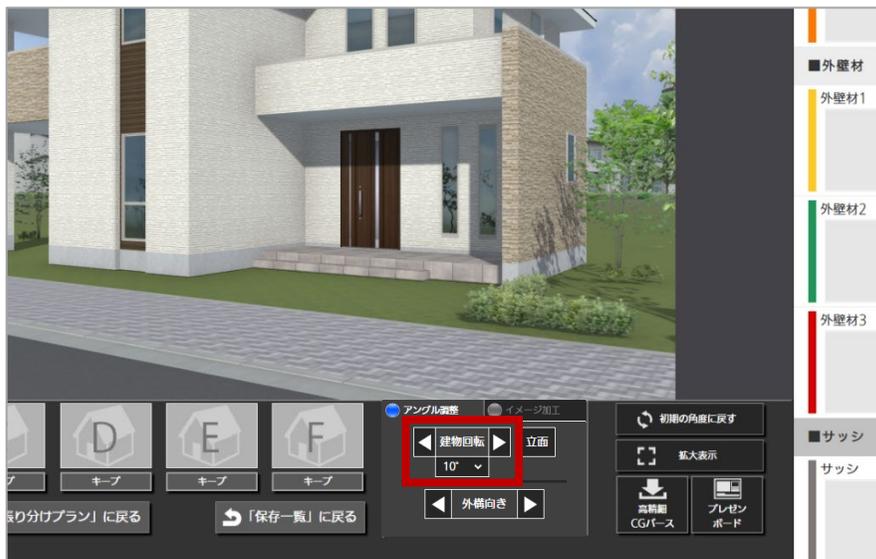
カメラの向きを変更せずに、移動してアングルを変更する

アングル変更：活用例

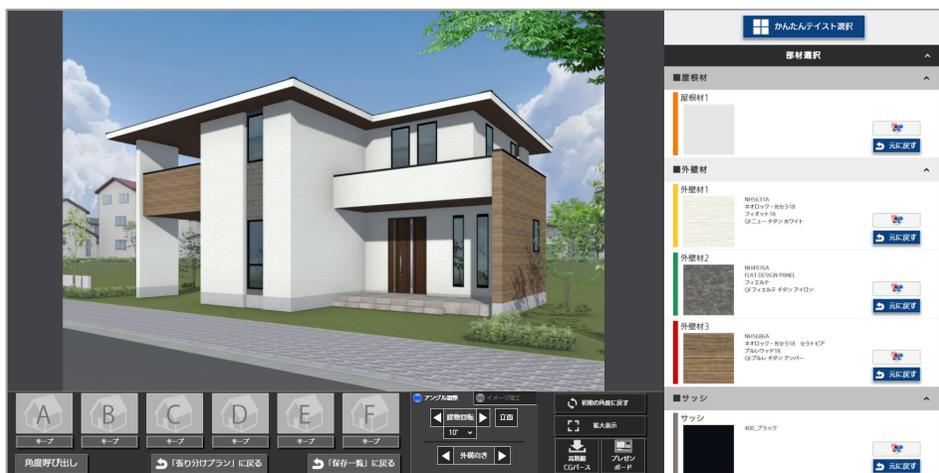
マウスの左ボタン、右ボタンを使用しドラッグすることで自由にアングル変更が可能です。



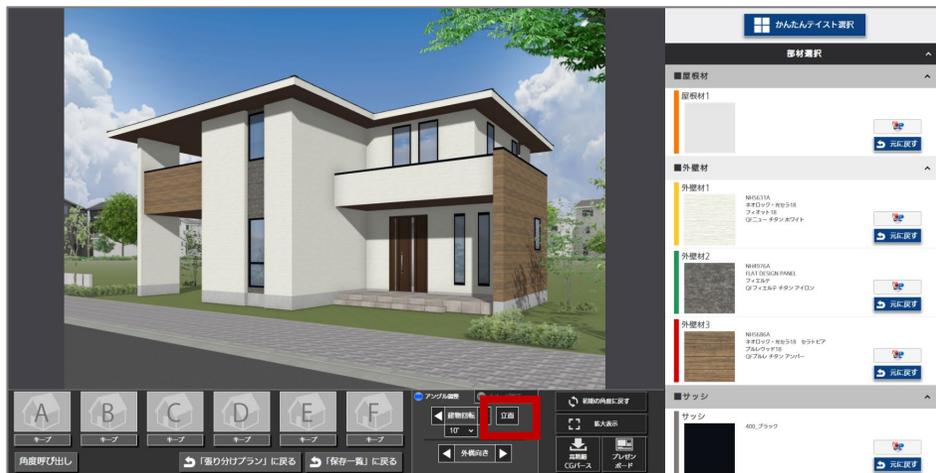
アングル調整



「建物回転」の下にあるプルダウンメニューから回転する角度を選択し「◀▶」ボタンをクリックすると、指定した角度で回転できます。

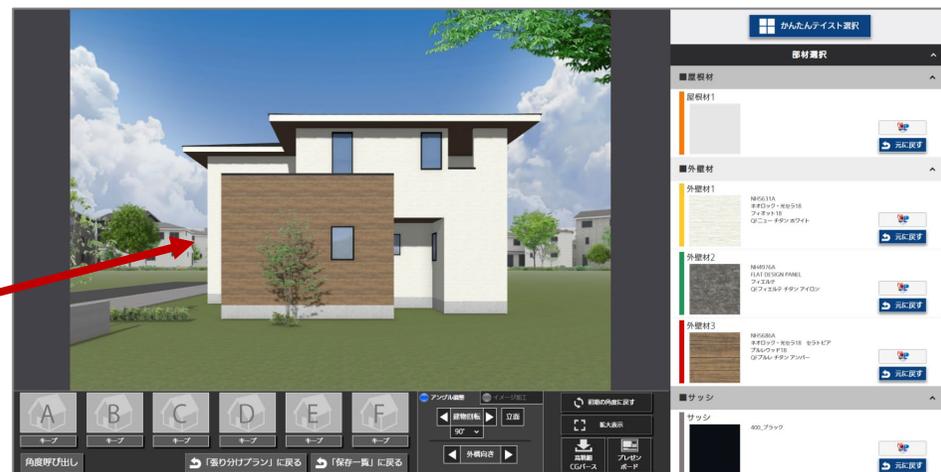
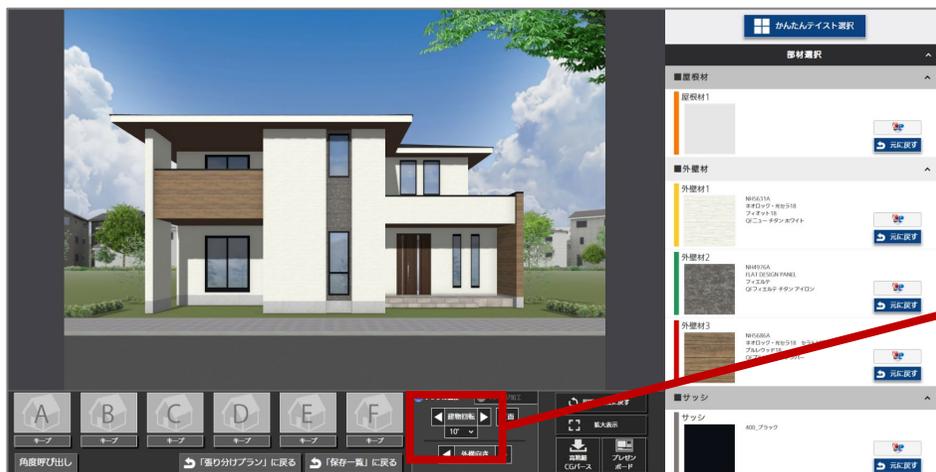


アングル調整：立面



「立面」ボタンをクリックすると、建物のアングルが正面に移動します。

また、正面にした状態で「建物回転」を90度に変更し回転させると、4面の立面アングルが表示できます。



外構向き



① 「◀ ▶」 ボタンで外構の接地面が変更できます。

正面



右側



裏側



左側



拡大表示



- ① 「拡大表示」 ボタンをクリックするとパースのみが拡大されて表示されます。



- ② 「×」 ボタンをクリックすると拡大表示を閉じシミュレーション画面に戻ります。
- ※ 拡大表示でもマウス操作が可能です。
マウス操作については[9P~12P](#)をご参照ください。

初期位置に戻す



- ① 拡大縮小を行い元の位置に戻したい場合は「初期の角度に戻す」ボタンをクリックします。



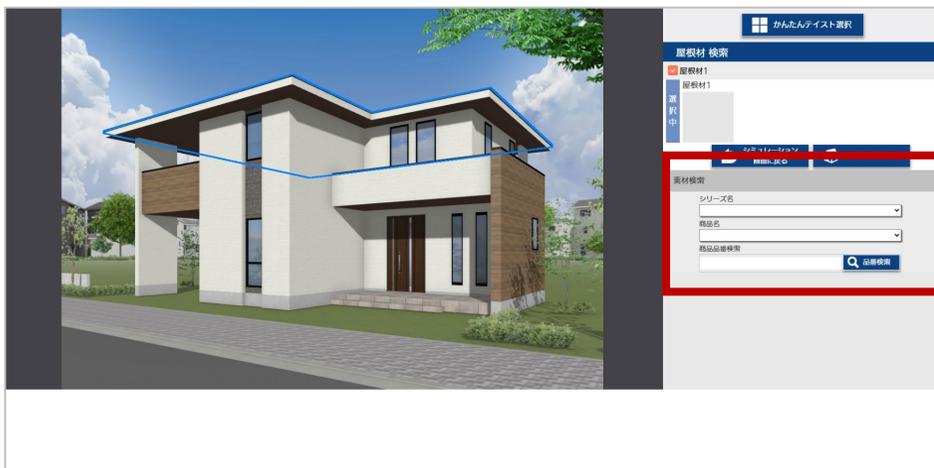
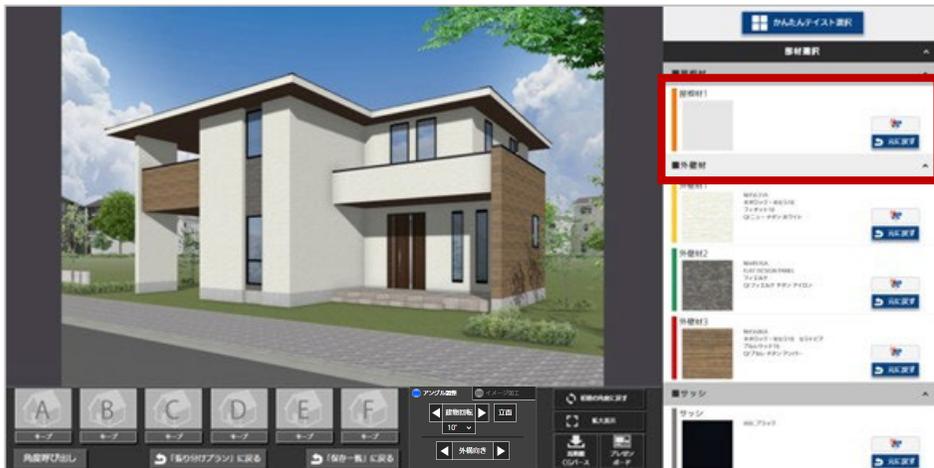
- ② 初期位置（保存した場合は保存した位置）で表示されます。

外装の変更



「外装の変更」では「屋根材」「外壁材」「サッシ」「玄関ドア」「鼻隠し・破風」「幕板」「軒天」「前景」「背景」「エクステリア」「窓」などの各項目で商品を選択し、シミュレーションすることが可能です。

外装の変更：屋根材



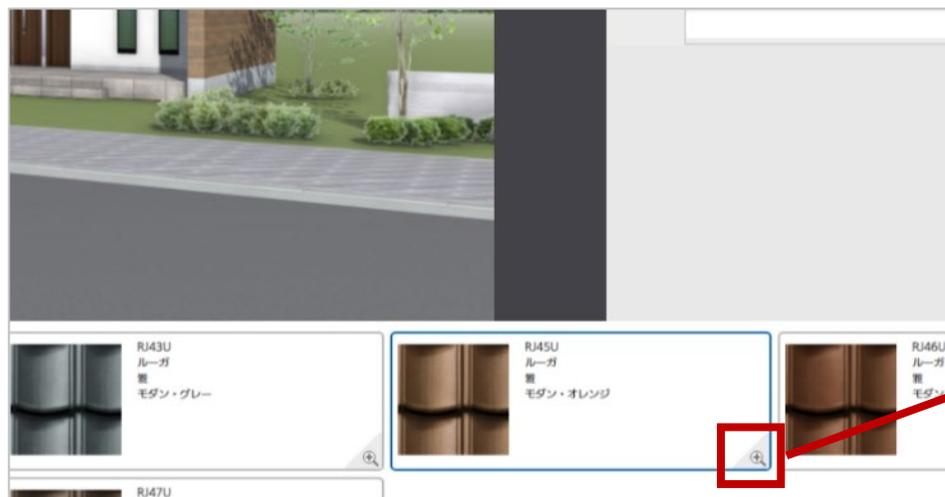
① 屋根材を変更するには「屋根材1」のボタンを押して屋根材選択画面に移動します。

② シリーズ名、商品名を選択して商品を絞り込みます。

外装の変更：屋根材



- ③ 商品を画面下部の一覧から選択すると、
選択中枠内に表示され、モデルの屋根に反映されます。



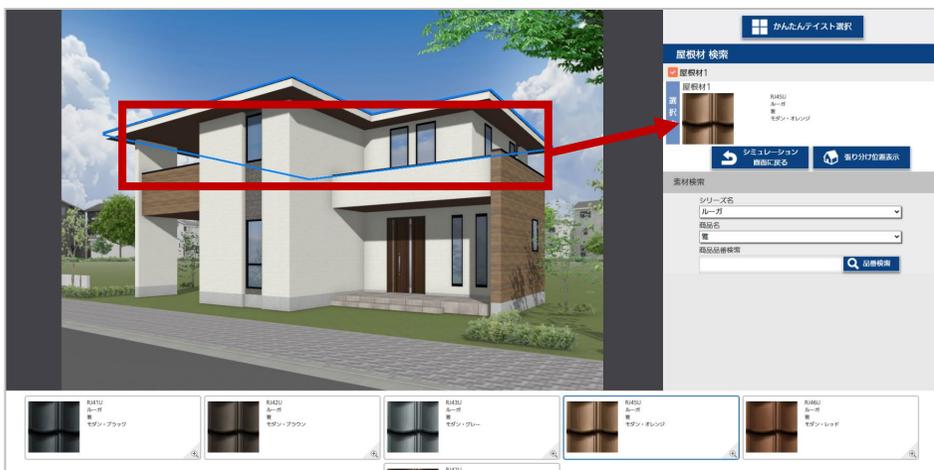
- ④ また一覧の商品画像右下にある「虫眼鏡」
ボタンをクリックすると画像が拡大されます。



外装の変更：屋根材



- ⑤ パースに反映する場合は「シミュレーション画面に戻る」ボタンをクリックします。



- ⑥ またシミュレーション画面上のモデルの屋根部分をクリックすることで、屋根材選択画面に移動できます。

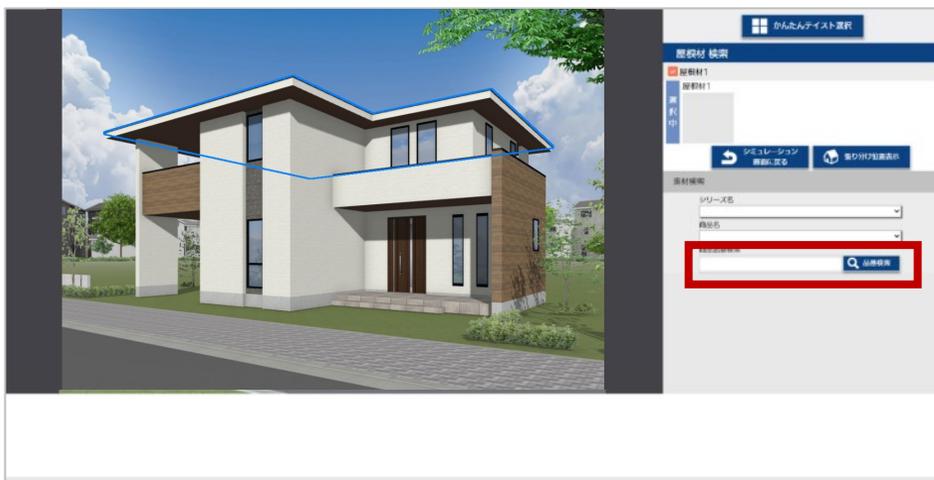
※屋根材だけでなく全部材で選択画面に移動できます。

外装の変更：屋根材（その他機能）



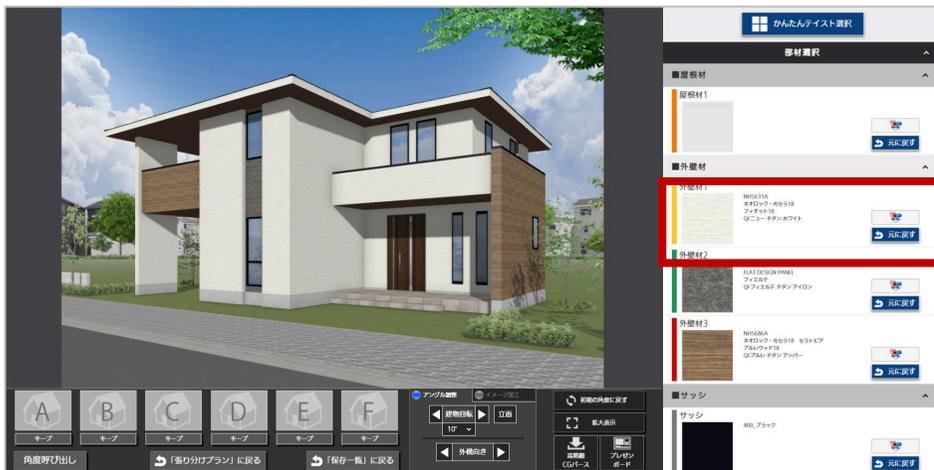
- ◆ 部材検索画面で屋根が複数ある場合は、屋根1, 2, 3と切り替えできます。

※屋根材だけでなく、全部材で切替可能です



- ◆ 別の検索方法として、商品品番検索があります。商品品番を直接入力して、商品を絞り込むことが可能です。その後の流れは前ページのカテゴリ検索と同じです。

外装の変更：外壁材



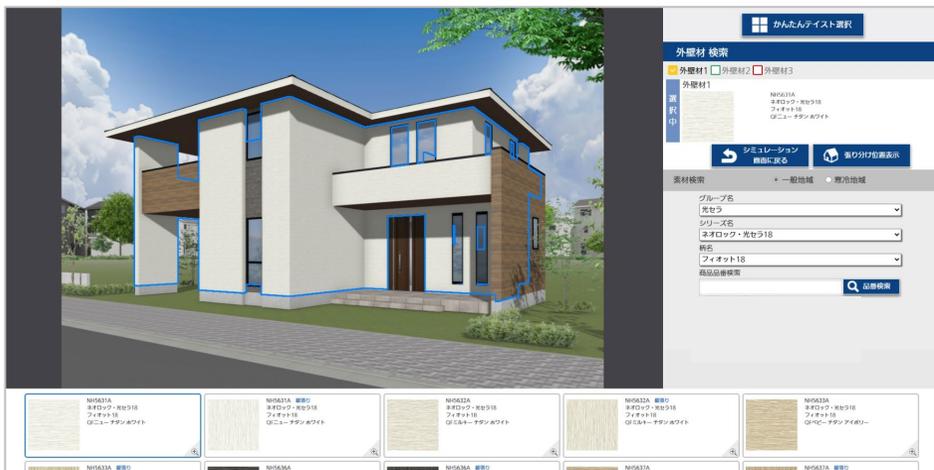
- ① 外壁材を変更するには「外壁材1」のボタンを押して外壁材選択画面に移動します。



- ② 必要に応じて「一般地域」「寒冷地域」のいずれかを選択してください。



外装の変更：外壁材

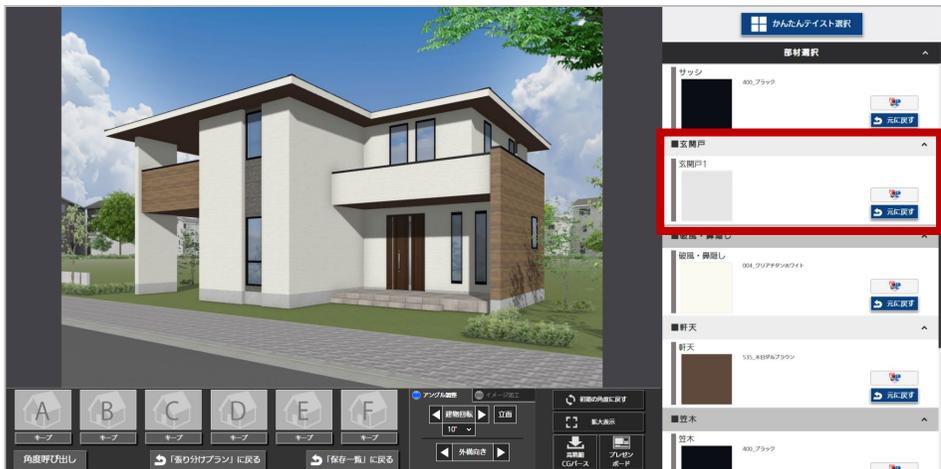


- ③ グループ名、シリーズ名、柄名を選択して商品を絞り込みます。



- ④ 商品を画面下部の一覧から選択すると、選択中枠内に表示され、モデルの外壁に反映されます。

外装の変更：玄関ドア



- ① 玄関ドアを変更するには「玄関ドア」ボタンを押して玄関ドア選択画面に移動します。



- ② メーカー、種類、商品名、デザインシリーズを選択して商品を絞り込みます。



外装の変更：玄関ドア

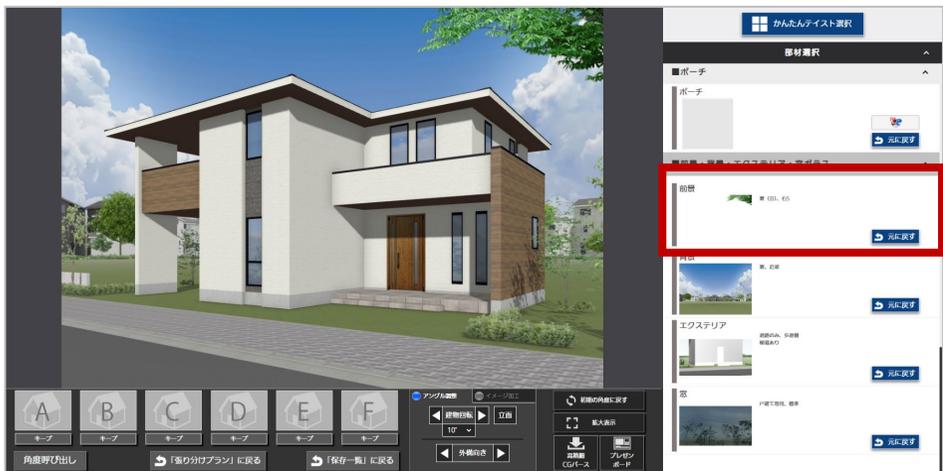


- ③ 必要に応じて「ドア反転表示」にチェックを入れて、ドアの向きを切り替えることが可能です。



- ④ 商品を画面下部の一覧から選択すると、選択中枠内に表示され、モデルのドアに反映されます。

前景

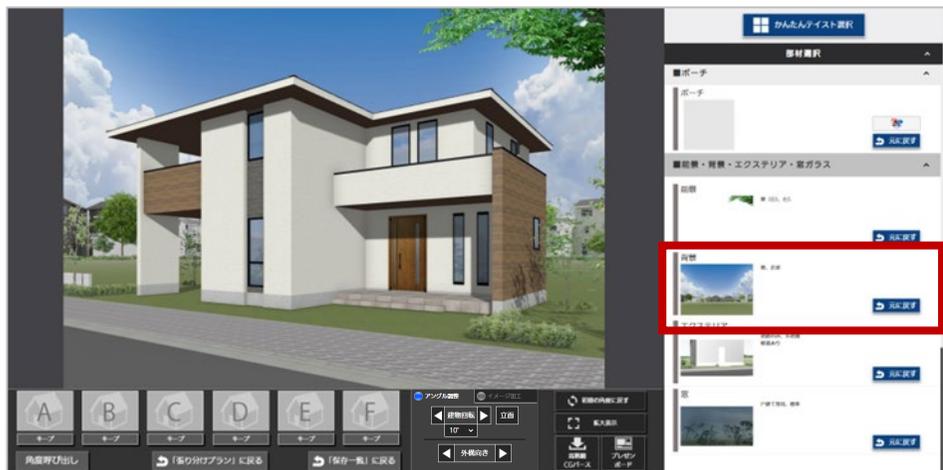


- ① 前景を変更するには「前景」ボタンを押して前景選択画面に移動します。



- ② 画面下部に前景の一覧が表示されます。一覧から前景を選択すると、選択中枠内に表示され、前景に反映されます。

背景

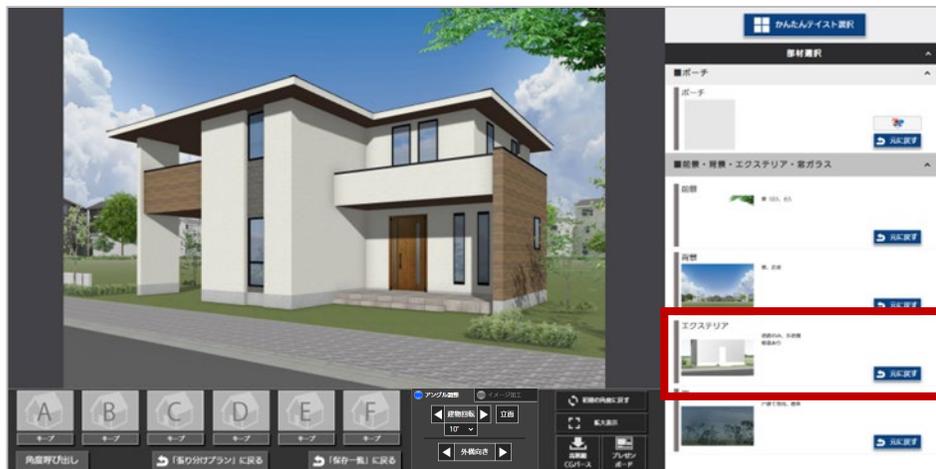


- ① 背景を変更するには「背景」ボタンを押して背景選択画面に移動します。



- ② 画面下部に背景の一覧が表示されます。一覧から背景を選択すると、選択中枠内に表示され、背景に反映されます。

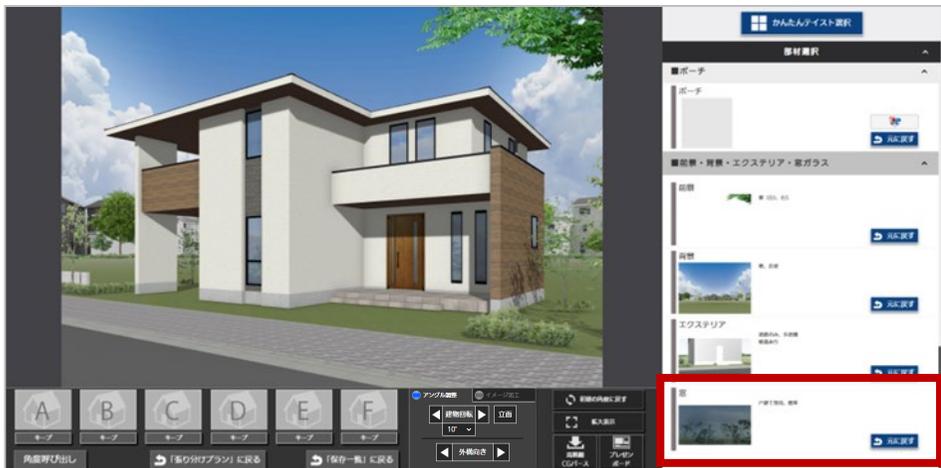
エクステリア



① エクステリアを変更するには「エクステリア」ボタンを押して、エクステリア選択画面に移動します。

② 画面下部にエクステリアの一覧が表示されます。一覧からエクステリアを選択すると、選択中枠内に表示され、エクステリアに反映されます。

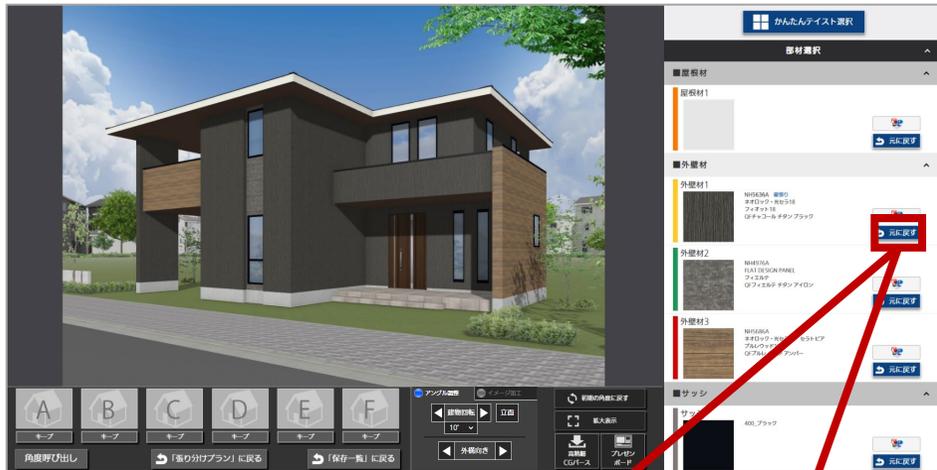
窓



① 窓を変更するには「窓」ボタンを押して窓選択画面に移動します。

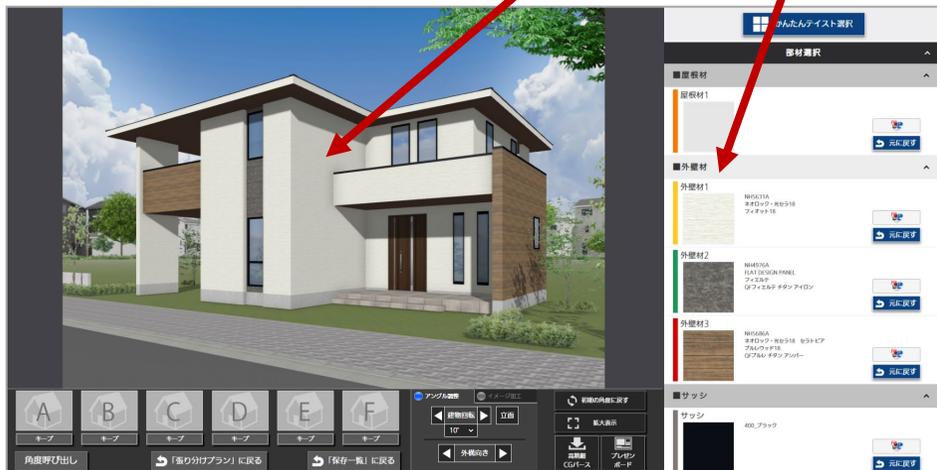
② 画面下部に窓の一覧が表示されます。一覧から窓を選択すると、選択中枠内に表示され、窓に反映されます。

元に戻す

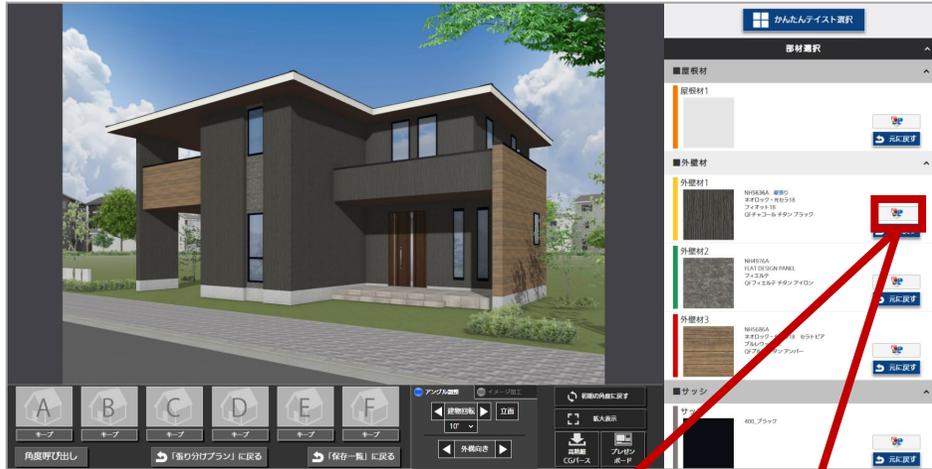


① 各部材に表示されている「元に戻す」ボタンで変更した部材を保存した状態に戻すことができます。

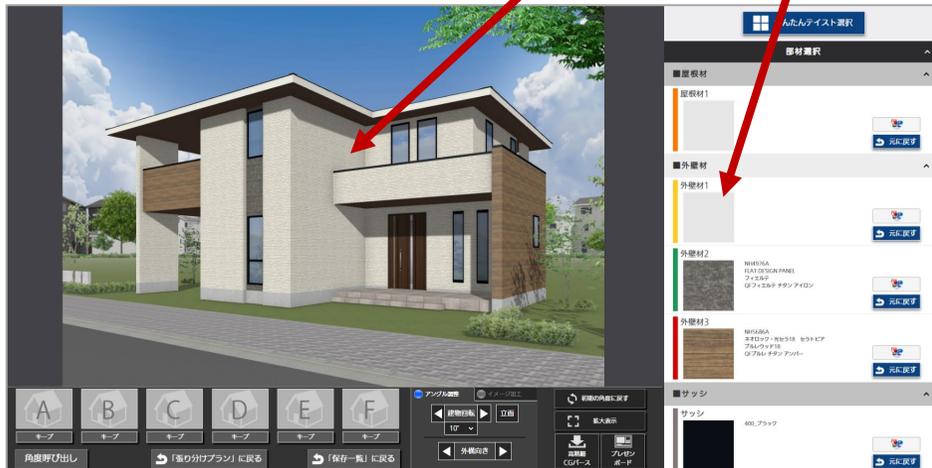
※ 保存していない場合はアップロード時の状態に戻ります。



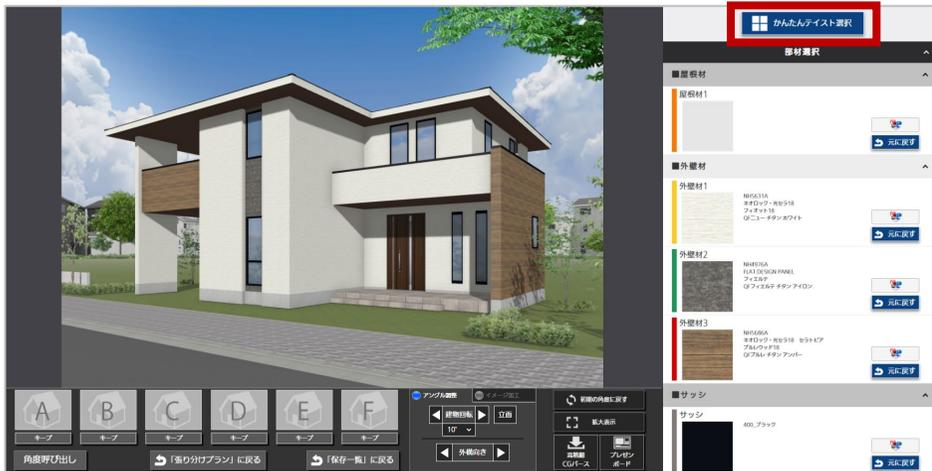
プランナーボタン



- ① 各部材に表示されている「プランナー」ボタンで変更した部材をアップロード状態（部材が何も選択されていない状態）に戻すことができます。



かんたんテイスト選択



① 「かんたんテイスト選択」 ボタンをクリックします。



② 「テイストから選ぶ」「カラーから選ぶ」のメニューからテイストを選択。



かんたんテイスト選択



- ③ テイストを選択すると、イメージパースが表示されます。パースを選択し「OK」ボタンをクリックするとテイストに含まれる部材が使用されたパースがシミュレーション画面に表示されます。

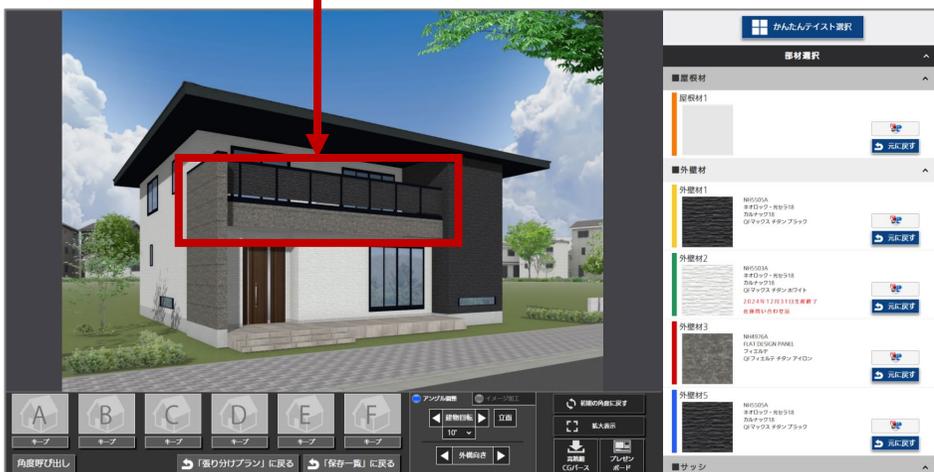


- ※ 外壁材等、「部材選択」からご自身で変更した場合「かんたんテイスト選択」でテイストを選択すると選択された部材が変更されますのでご注意ください。

かんたんテイスト選択



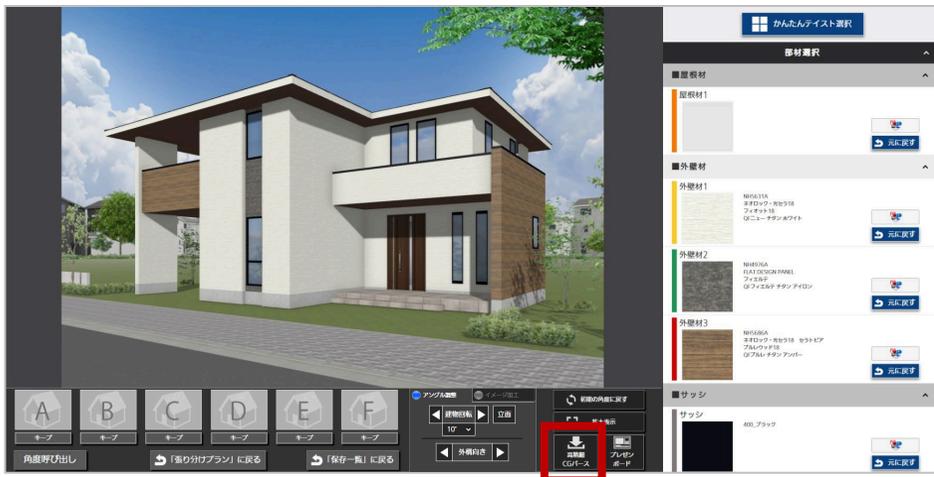
↓ かんたんテイストを選択



※ 外壁5を外壁として設定されていない場合
かんたんテイストを選択後にプランナーボタンを
クリックし元の状態に戻してください。



高精細CGパースダウンロード



- ① シミュレーション画面から高精細のパースがダウンロードできます。

↓ ダウンロード



張り分け位置表示

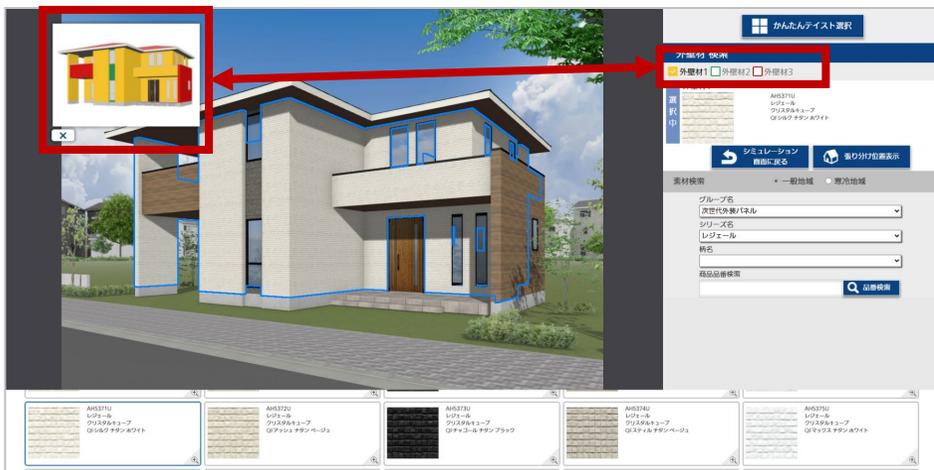


- ① 各部材選択画面に「張り分け位置表示」ボタンがありそれをクリックします。



- ② 張り分け位置の確認画面が表示されます。

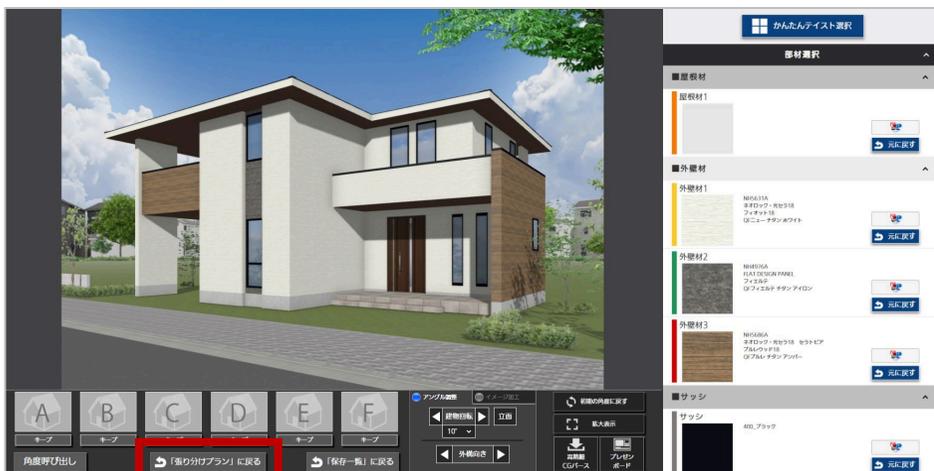
張り分け位置表示



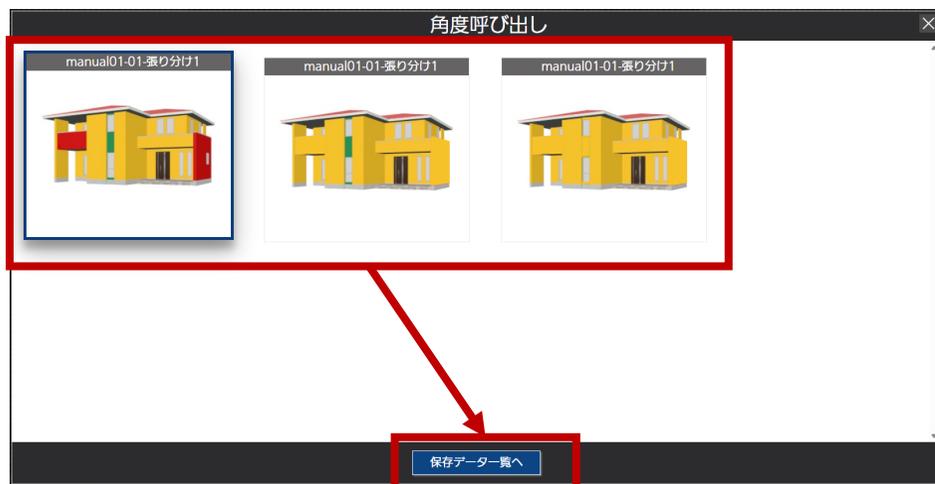
- ③ 張り分け箇所のそれぞれのカラーは、外装の変更の「屋根材」「外壁材」のチェックボックスのカラーと対になっています。
 (屋根、外壁の張分けが複数箇所ある場合は、切り替えボタンのカラーと対)

- ④ 張り分け位置を閉じるには「×」ボタンを押すか画面上のいずれかの場所を押してください。

張り分けプラン選択



- ① この画面から張り分けプラン選択画面に戻るには「張り分けプランに戻る」ボタンを押します。



- ② 別の張り分けプランのシミュレーションをする場合は、データを選択後、「選択したモデルでシミュレーション」ボタンを押します。

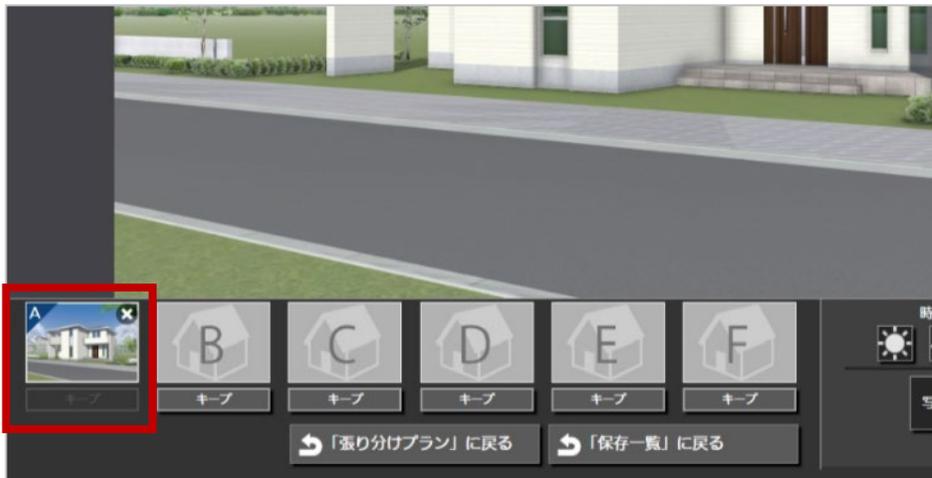
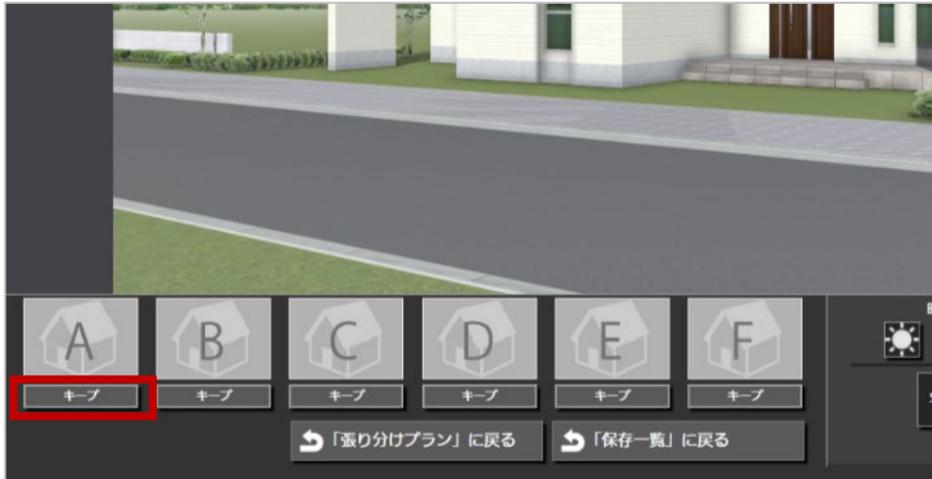
保存データ一覧



① この画面から保存データ一覧画面に戻るには「保存一覧に戻る」ボタンを押します。

② 別の保存データのシミュレーションやプレゼボードの確認をする場合は、データを選択後、「選択したモデルでシミュレーション」ボタンを押します。

キープ機能

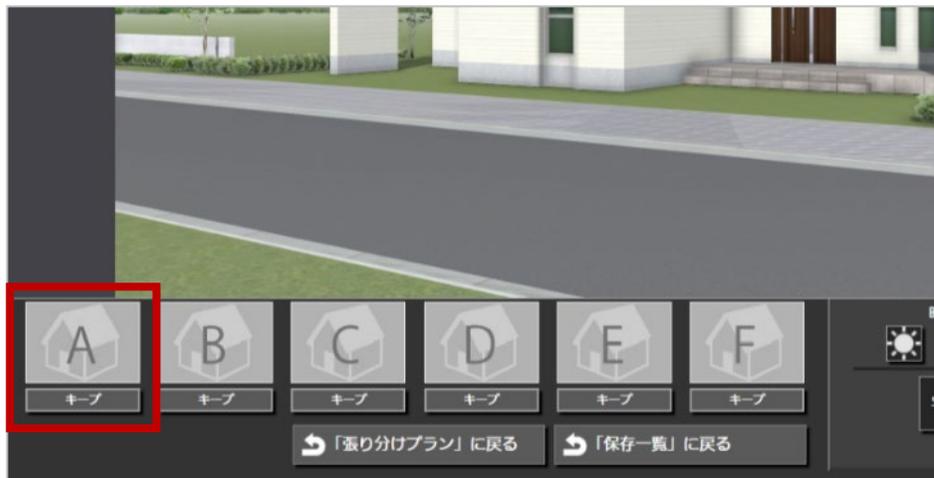
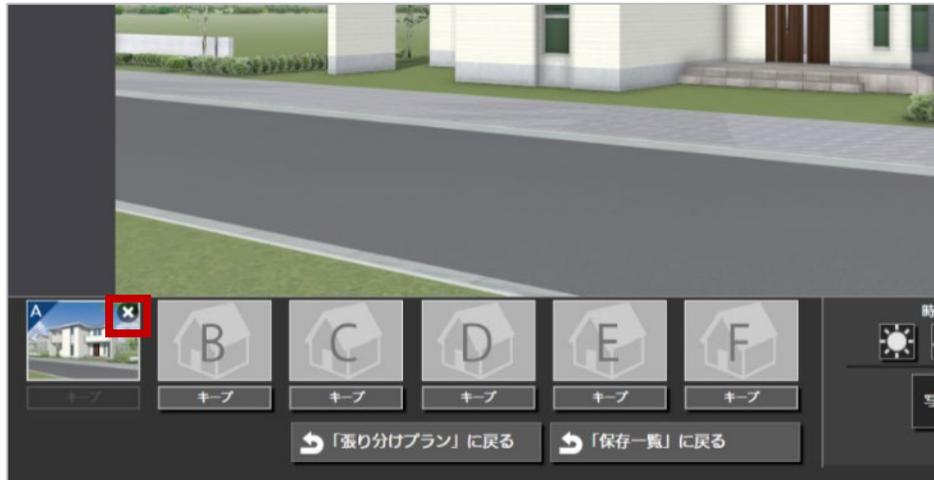


① 「キープ」ボタンをクリックすると、現在編集中的のパーツをキープします。

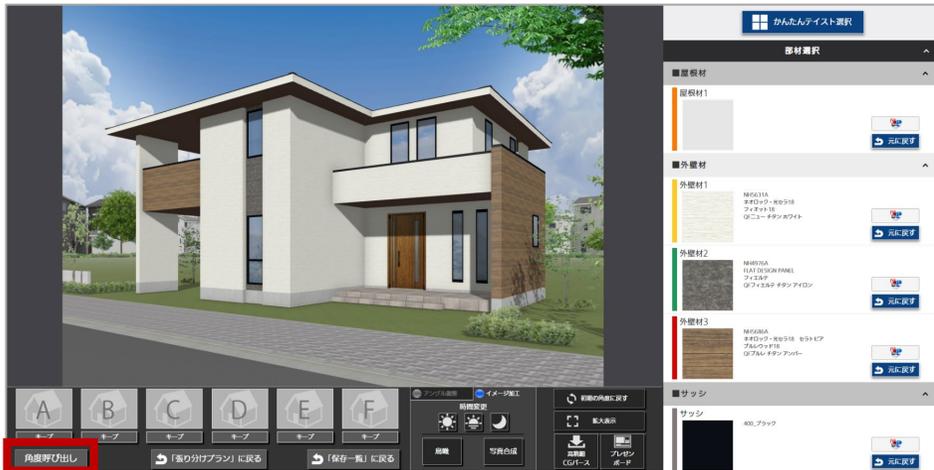
② キープした情報は読み込んで再編集することができ、最大で6点のパーツをキープできます

※ キープしたパーツは、プレゼンボード編集画面でプレゼンボードの保存を行わないと保存されません。

キープ機能



角度呼び出し



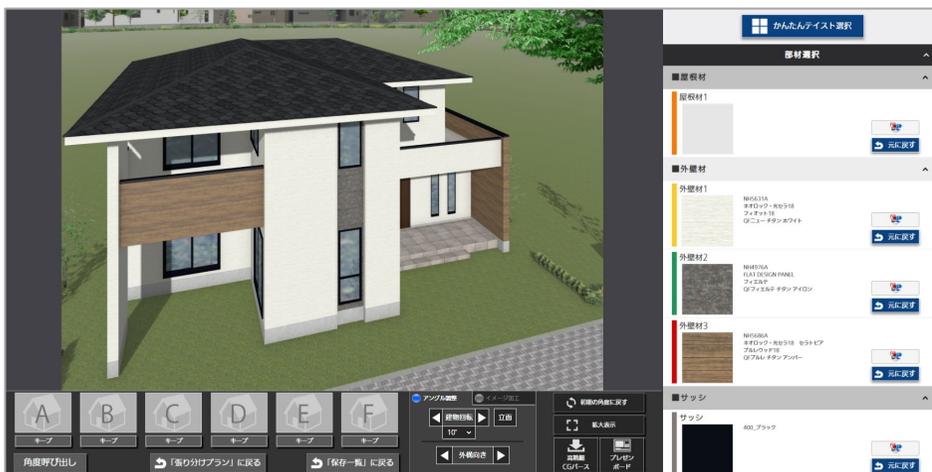
すでに保存しているデータから建物をアングルを再現することができます。

- ① 「角度呼び出し」ボタンをクリックすると保存されている張分けが表示されます。



- ② 再現したいアングルが保存されている張分けを選択し「保存データ一覧へ」ボタンをクリックします。

角度呼び出し



③ 保存データ一覧から、再現したいアングルのデータを選択して「角度呼び出し」ボタンをクリックします。

④ 保存データからアングル情報が適応されてシミュレーション画面のアングルが変更されます。

時間変更



- ① イメージ加工タブの時間変更から
昼景、夕景、夜景と時間帯を変更できます。

◆ 昼景



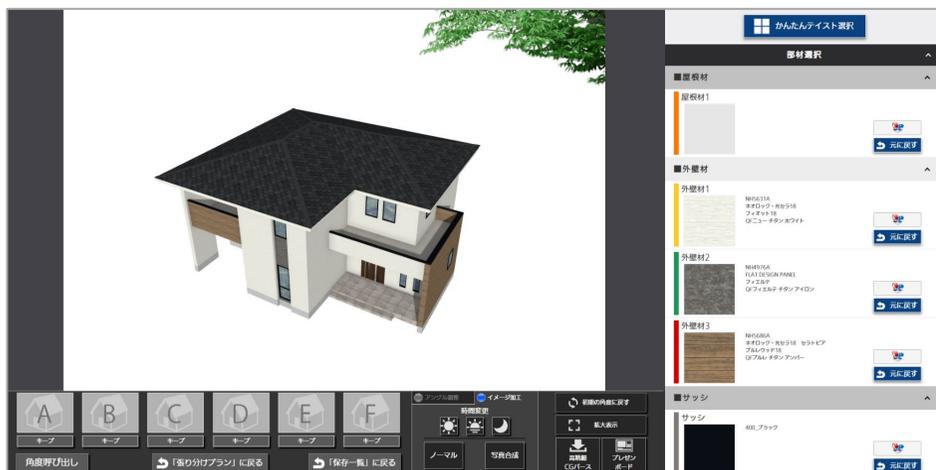
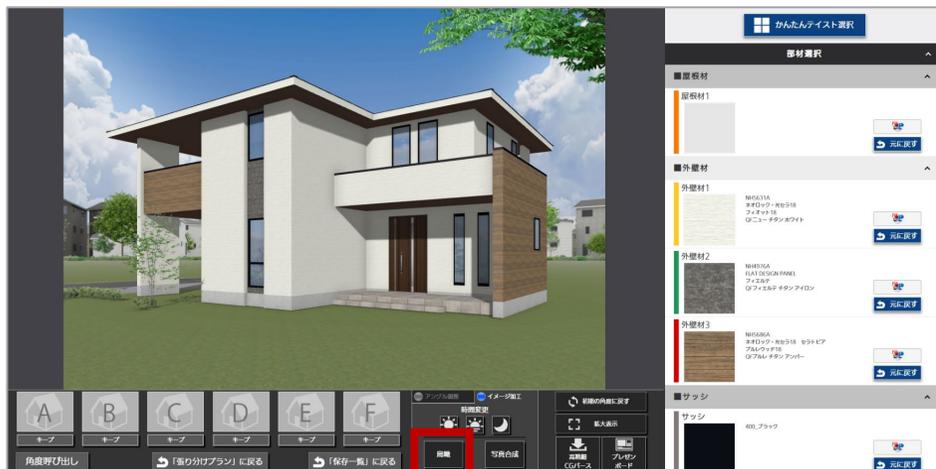
◆ 夕景



◆ 夜景



鳥瞰モード

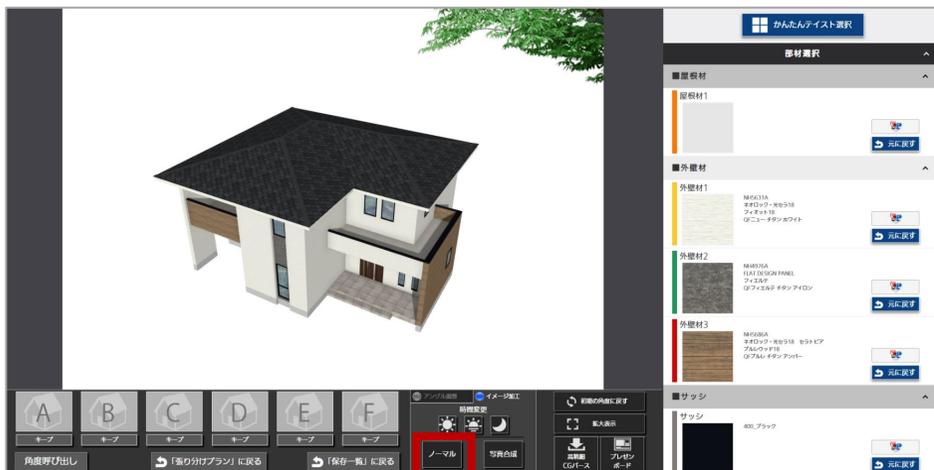


① イメージ加工タブから「鳥瞰」ボタンをクリックすると鳥瞰モード画面に変わります。

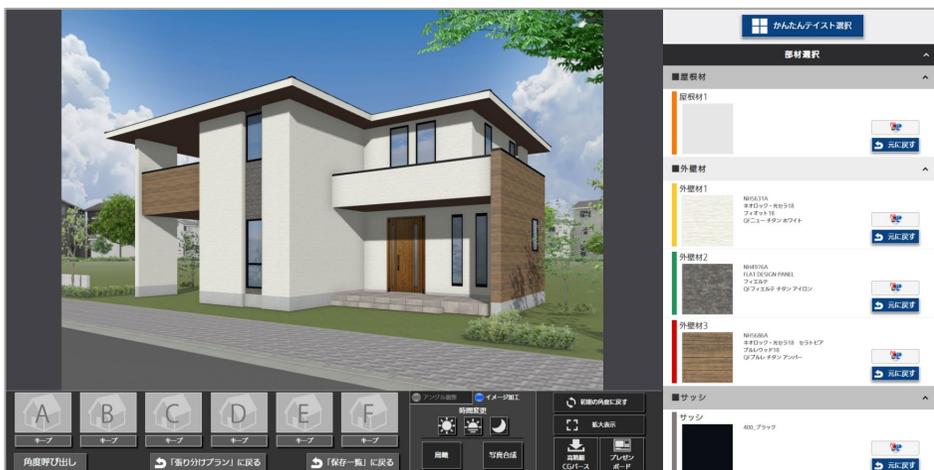
② 鳥瞰モード画面でも案ブル変更、部材選択等が行えます。

※ 鳥瞰モード画面では背景、エクステリアは表示されません。

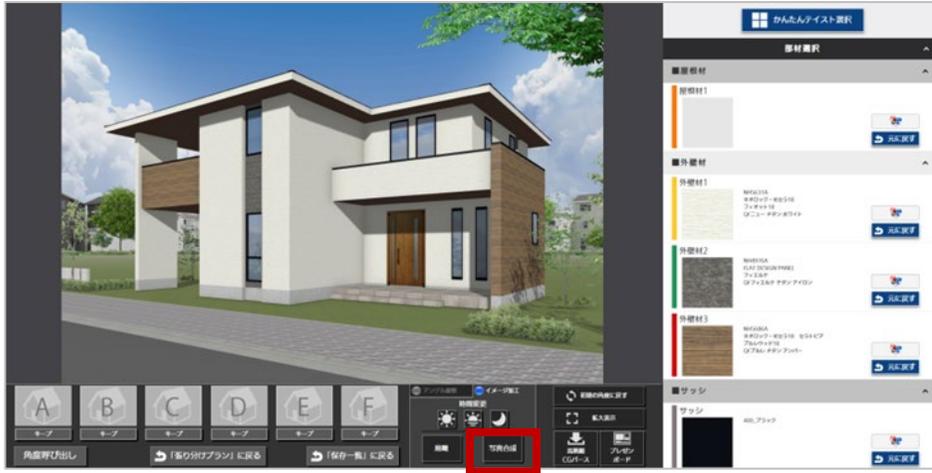
鳥瞰モード



- ③ 「ノーマル」ボタンをクリックすると、通常のシミュレーションモードに戻ります。



写真合成



① 写真合成ボタンをクリックします。



② 写真合成のコントロールパネルが表示されます。

写真合成：カメラ起動・背景読込



- ◆ **カメラ起動**
カメラ付きの端末で「カメラ起動」をクリックするとカメラに映る映像が背景に反映されます。端末を動かしモデルに合わせて背景を調整します。位置が決まったらもう一度「カメラ起動」をクリックすると背景が固定されます。



- ◆ **背景読込**
端末に保存されている画像を背景に使用する際に「背景読取」ボタンをクリックします。背景に使用したい画像を選択すると、背景に画像が反映されます。

※ 背景の大きさ(拡大・縮小)はできませんので、予め想定のサイズで撮影した写真をご用意下さい。

写真合成：背景削除



- ◆ 背景削除
「カメラ起動」「背景読み込み」で読み込んだ背景を元の背景に戻します。

写真合成：消しゴム



- ① 消しゴム
建物の前に電柱等があるとき、消しゴム機能を使い建物の一部を消すことで、よりイメージを具体化できます。

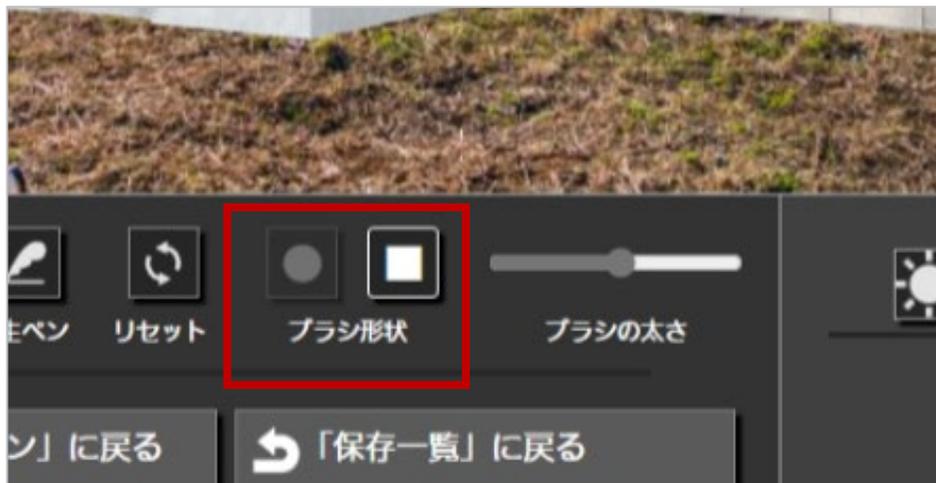
「消しゴム」ボタンをクリックして消したい部分をドラッグします。



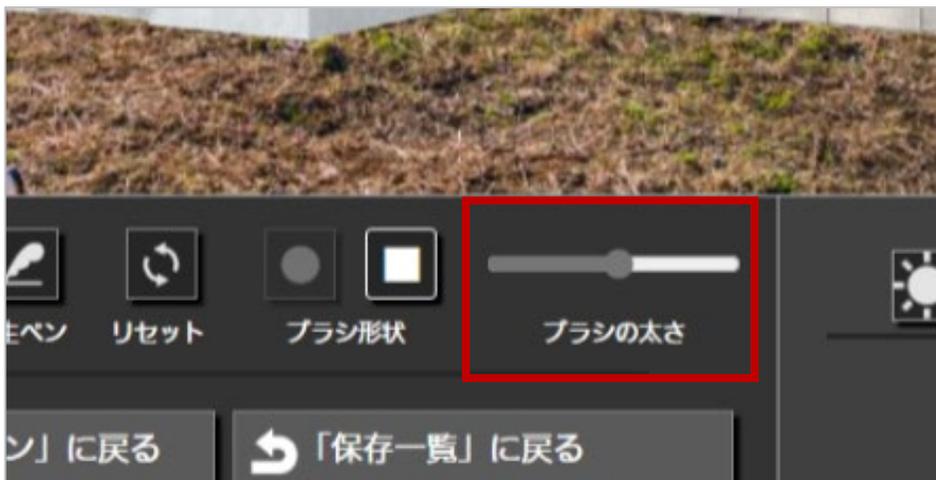
- ② 「消しゴム」ボタンをクリックして消したい部分をドラッグします。

※ 表示されている建物を消す機能になります。建物を消すことにより背景にあるものを表示させて建物の前にあるように表現します。

写真合成：消しゴム



- ◆ ブラシ形状
ブラシの形状を丸型、四角型に変更できます。



- ◆ ブラシの太さ
ブラシの太さを調節できます。
右にスライドさせると、ブラシが小さく
左にスライドさせると、ブラシが大きくなります。

写真合成：再生ペン



- ① 再生ペン
消しゴムで消した部分をもとに戻します。



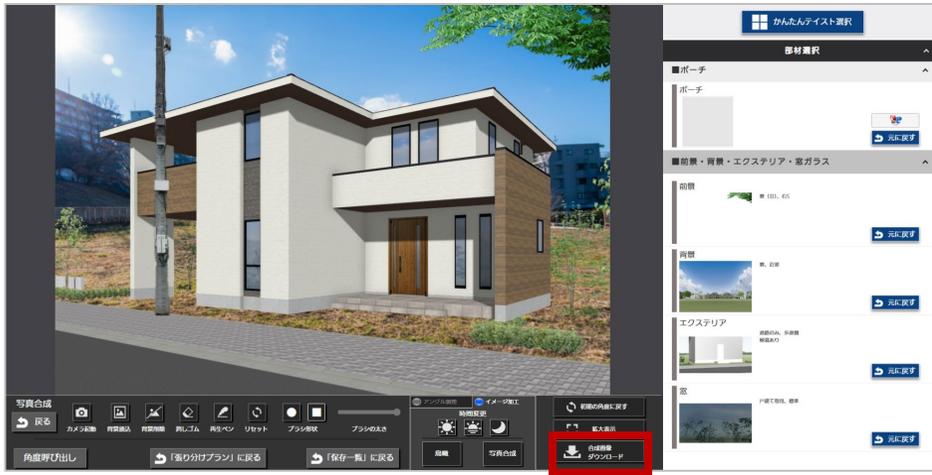
- ② 「再生ペン」ボタンをクリックして消しゴムで消した部分をドラッグすると消した部分が表示されます。

写真合成：リセット



- ◆ 「リセット」ボタンをクリックすると消しゴムで消した部分が元の状態に戻ります。

写真合成：合成写真ダウンロード



◆ 「合成画像ダウンロード」をクリックすると、現在編集している合成写真がダウンロードできます。

※ 編集内容は保存できませんので、合成画像をダウンロードし、端末で保存して下さい。

プレゼンボード



- ① シミュレーション結果の保存やプレゼンボードの確認は「プレゼンボード作成」ボタンを押してプレゼンボード設定画面に移動します。



- ② プレゼンボード設定画面が表示されます。

タイトル入力



① 必要に応じてプレゼンボードのタイトルを変更することが可能です。

※ タイトルは最大40文字まで入力可能です。

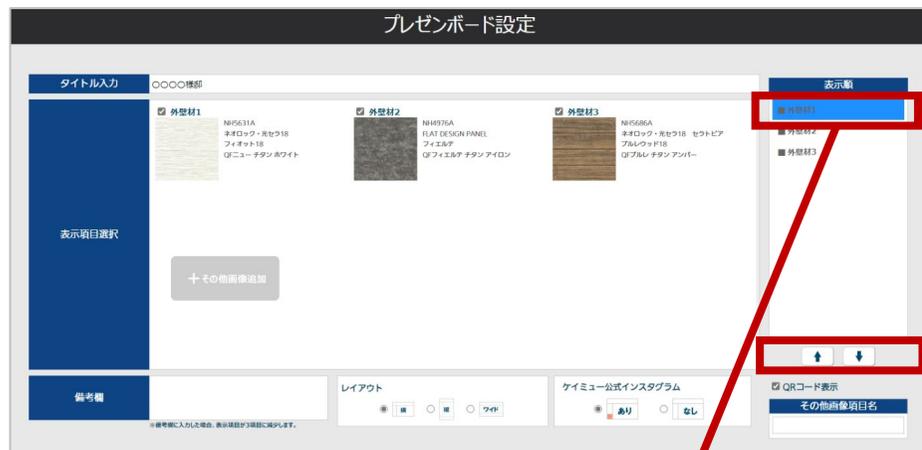
② 変更する場合はタイトル入力欄を変更してください。

表示項目選択

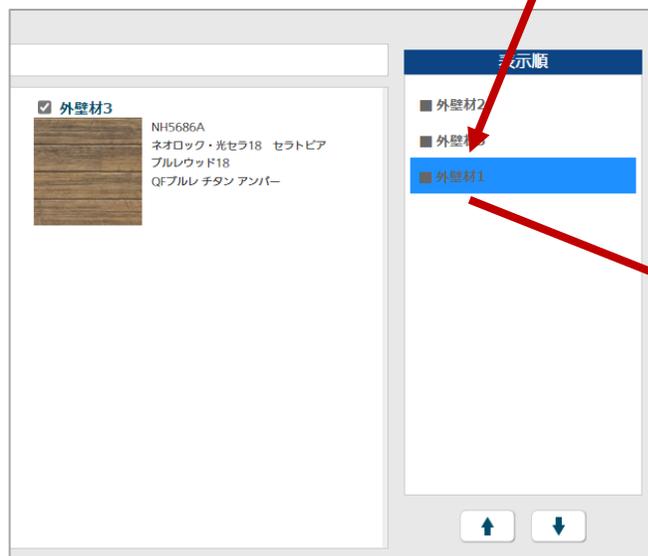


- ① 表示項目選択に並んでいる商品のうち、最初の5つにチェックが入ります。チェックを入れた商品はプレゼンボードに表示されます。プレゼンボードに表示できる商品数は最大で5商品です。

表示順



- ① プレゼンボードに記載する部材の並び替えを行うには並び順を変更したい項目名を選択し「↑」「↓」ボタンで、順番を移動させます。



- ② 並び順を変更した状態で、プレゼン編集画面に繊維すると指定した並び順で表示されます。



その他画像追加



- ① 「+その他画像追加」をクリックすると
その他画像追加画面が表示されます。

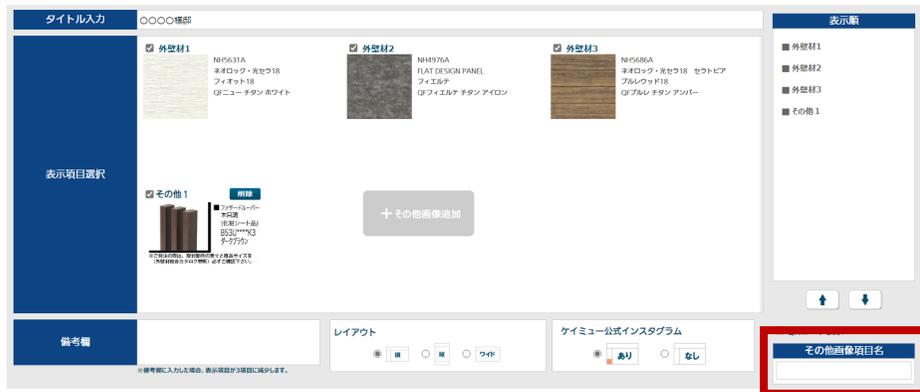


- ② 「ファイル選択」をクリックし、アップロードしたい
画像を選び「画像追加」ボタンをクリックすると
アップロードされます。

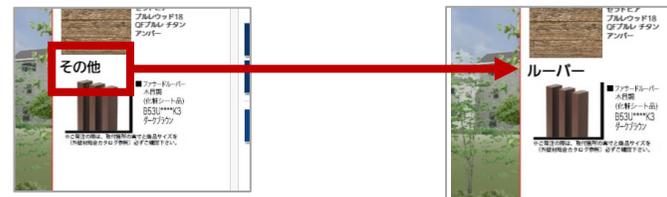
※ アップロード可能なファイルサイズは500MB以内
アップロードできるファイル形式はJPGのみ

その他画像追加

その他画像追加2



- ③ アップロードした画像の項目名は「その他」とプレゼンボードに表示されますが、「その他画像項目名」にテキストを入力することで変更できます。



- ④ 「削除」ボタンをクリックすると削除できます。

QRコード表示



- ① 必要に応じてプレゼンボードにQRコードを表示することが可能です。QRコードを表示する場合はチェック状態にしてください。
※ 物件のアップロード時にQRコード表示をONしておく必要があります。

QRコードからシミュレーションサイトにアクセスできます。

QRコード表示あり



QRコード表示なし



備考欄



① プレゼンボードに備考欄を追加する場合、テキスト入力エリアを押します。

※表示項目選択を3項目に減らす必要があります。



レイアウト



- ① プレゼンボードのレイアウトを、
横向き・縦向き・ワイドから選択します。

◆レイアウト：横



◆レイアウト：縦



◆レイアウト：ワイド



4.プレゼンボード設定画面

公式インスタグラムQRコード表示



- ① プレゼンボードの公式インスタグラムQRコードのあり・なしを選択します。

◆公式インスタグラムQRコード：あり



◆公式インスタグラムQRコード：なし



プレゼンボードレイアウト変更



① プレゼンボード編集画面でレイアウトの変更を行えます。変更可能箇所は、タイトル、パース、各QRコードになります。また、テキスト、画像の追加が可能です。

※ タイトル、パース、各QRコードについては削除は出来ません。タイトルの変更、各QRコードの非表示はプレゼンボード設定画面で変更してください。

② それぞれドラッグで位置の変更、大きさの変更が可能です。

位置調整



- ① レイアウト（縦、ワイド選択時等）が変更された場合モデルがパースからはみ出す場合があります。

その際は変更ボタンをクリックするとモデルの位置調整が行えます。

- ② パース設定ウィンドウが開いたらマウス操作でモデルの位置を調整します。

※マウス操作については[9P~12P](#)をご参照ください。

位置調整



- ③ 位置が確定したら「選択」ボタンをクリックするとプレゼンボード編集画面に反映されます。



位置調整



④ また、ボタン操作で「建物回転」「時間変更」が行えます。

テキスト追加



- ① テキストを追加する場合は「テキスト追加」ボタンをクリックします。
クリックするとテキストBOXが表示されます。
※複数テキストBOXを配置できます。



- ② テキストBOXはドラッグで自由に配置できます。
クリックするとテキストを変更できます。



テキスト追加：書式変更



- ◆ 各ボタンで書式が変更できます。
 - ・「B」ボタン：ボールド
 - ・「I」ボタン：イタリック
 - ・「U」ボタン：アンダーバー



- ◆ フォント、フォントサイズの変更が行えます。フォントの変更はプルダウンメニューで行います。フォントサイズは「サイズ」から数値で変更またはテキストBOXの四隅をドラッグで調整できます。



テキスト追加：文字色



- ① 文字色を変更変更する場合は、テキストBOXを選択した状態で「文字色」ボタンをクリックします。



- ② カラーパレットが表示されるので色を選択し「OK」ボタンをクリックするとテキストBOXに反映されます。

テキスト追加：背景色



- ① 背景色を変更変更する場合は、テキストBOXを選択した状態で「背景色」ボタンをクリックします。



- ② カラーパレットが表示されるので色を選択し「OK」ボタンをクリックするとテキストBOXに反映されます。

テキスト削除

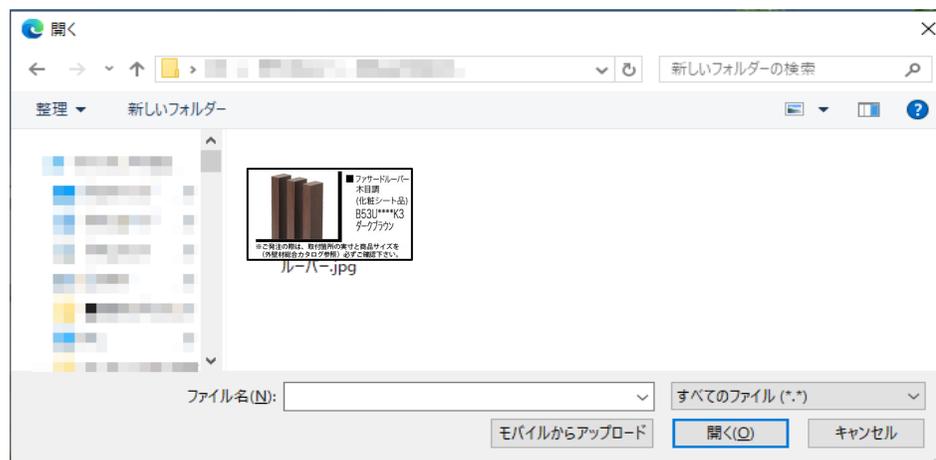


- ① テキストBOXを削除する場合は「×」をクリックします。

画像アップロード



- ① 「画像アップロード」ボタンをクリックするとファイル選択画面が開きます。



- ② アップロードするファイルを選択します。



画像アップロード



- ③ アップロードした画像は、ドラッグで自由に配置できます。また、大きさも変更できます。



- ◆ アップロードした画像を削除する場合は「×」ボタンをクリックします。

保存



- ① 「保存」ボタンを押してデータを保存します。
データは保存データ一覧に保存されます。



ダウンロード



① プレゼンボードを画像としてダウンロードするには「ダウンロード」ボタンを押します。

② 保存されていない場合は、ダウンロードの前に保存するかの確認が表示されます。保存される場合は「はい」保存されない場合は「キャンセル」を選択してください。

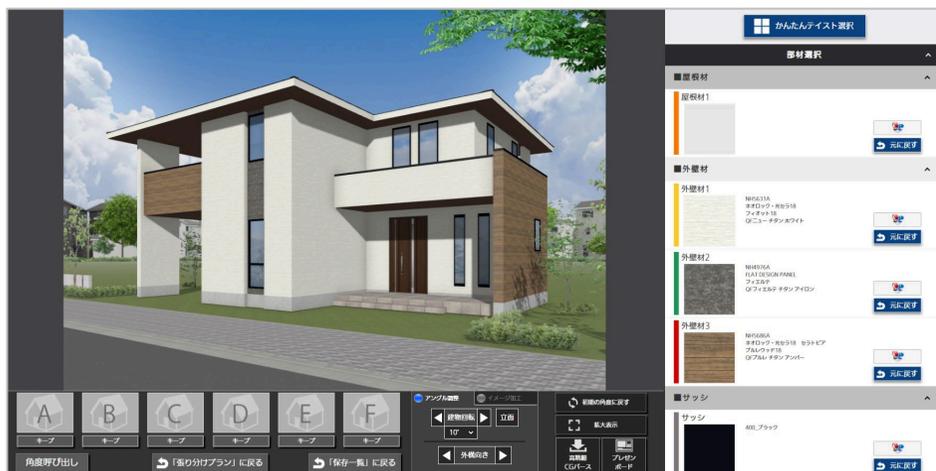
ダウンロード



- ③ プレゼンボード画像ダウンロードの確認が表示されますので、ダウンロードを開始する場合は「OK」をクリックします。



再シミュレーション



① 再度、シミュレーション画面に戻って変更が必要になった場合は、「再シミュレーション」ボタンでシミュレーション画面に移動します。

② シミュレーション画面が表示されます。

※ プレゼンボード設定画面に戻る場合は、画面左上にある「戻る」ボタンで戻れます。

マウスでのパース操作が遅い場合

GPUが搭載されているパソコンの場合

1. ブラウザの「グラフィックアクセラレーション」がOFFになっている場合はONに変更

chromeの場合

設定 → システム → グラフィック アクセラレーションが使用可能な場合は使用するをNO

システム

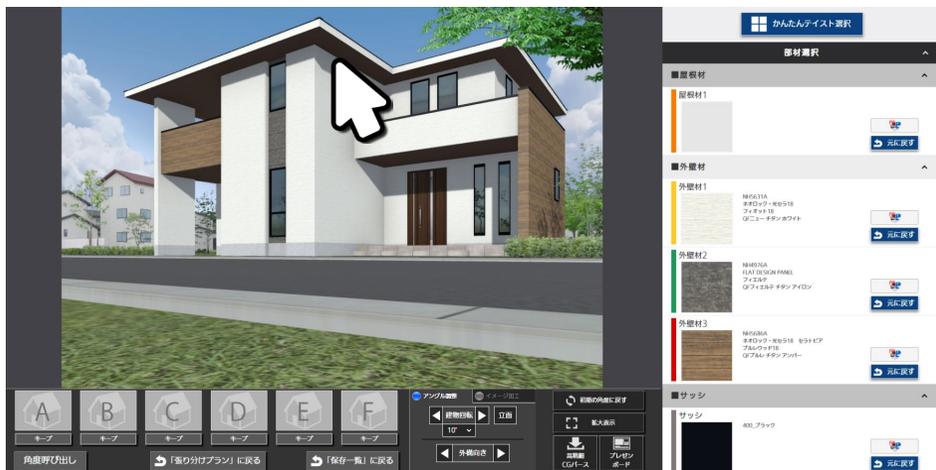
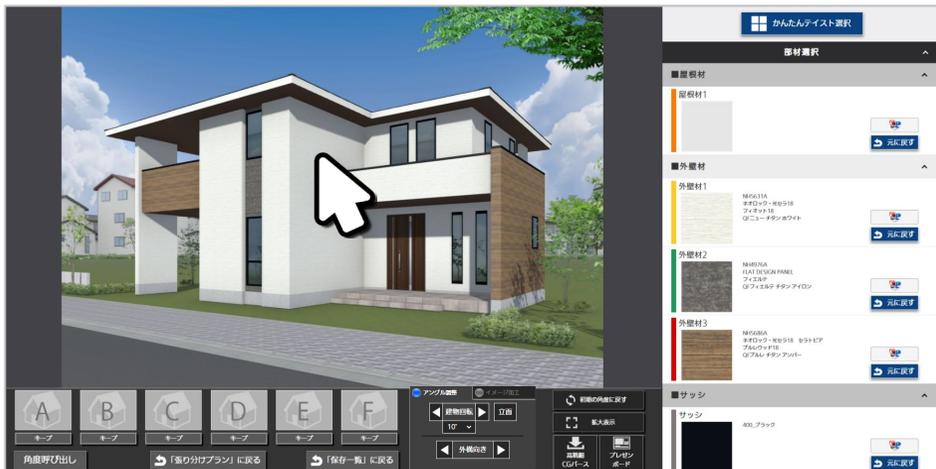


2. グラフィックボードのドライバを最新のバージョンにバージョンアップ

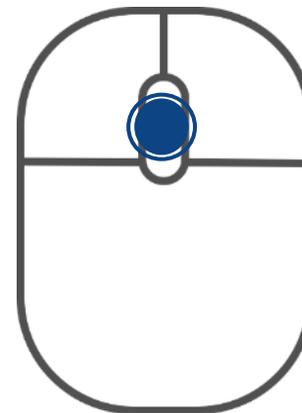
上記手順で解決する場合があります。

右クリックで回転操作が行えない場合

マウスジェスチャー等の機能を利用している場合、右クリックで回転操作が行えない場合があります。その場合はマウスのホイールボタンで代用できます。



マウスのホイールボタンでパースをドラッグするとカメラの位置を自由に変更できます。



カメラの移動について



カメラの向きを変更せずに、移動してアングルを変更する